

COLEGIO SAN FELIPE
RBD 24966-I
 Avda. Laguna Sur 7241
 Fono: 232753100
PUDAHUEL
direccion24966@gmail.com



CORPORACIÓN EDUCACIONAL A Y G

"Familia y Colegio, pilar de formación de nuestros niños y jóvenes"

INSTRUCTIVO USO PLATAFORMA CLASSROOM

LENGUA Y LITERATURA

Profesora: Oriela Tello Romero.

Classroom Google es el **aula virtual** que Google ha diseñado para completar las **Google Apps para educación**, con el **objetivo de organizar y mejorar la comunicación entre profesores y alumnos**.

Google apps es un servicio de Google para educación que requiere un **registro colectivo y un administrador** y ofrece un **dominio personalizado** para un grupo de usuarios de educación y unas aplicaciones conectadas a este dominio: **Gmail, Google Drive, Google Sites, Classroom**.

REGISTRO E INGRESO

La creación de cuenta y registro es un proceso que realiza el administrador del aula virtual. Para ingresar o acceder al aula virtual hay que ir a <http://classroom.google.com>

Luego de eso debes iniciar sesión en tu computador o dispositivo móvil y, a continuación, apuntarte a clases. Después, podrás recibir las tareas que mande tu profesor y comunicarte con tus compañeros. Cuando te apuntas a una clase en un dispositivo, estarás inscrito en ella cuando te conectes con cualquier otro dispositivo.

APUNTARSE A UNA CLASE

Hay dos formas de apuntarse a una clase:

-) **APUNTARSE CON UN CÓDIGO:** si tu profesor te facilita un código de clase, utilízalo para apuntarte tú mismo. El profesor puede darte el código durante una clase o enviártelo por correo electrónico.
-) **ACEPTAR UNA INVITACIÓN DEL PROFESOR:** si tu profesor te envía una invitación, verás la opción Unirse en la tarjeta de clase de la página principal de Classroom.

NOTA: Solo utilizarás una vez el código para apuntarte a la clase. Una vez que te hayas apuntado, no lo volverás a necesitar.

Ejemplo:

Apuntarse a una clase con un código

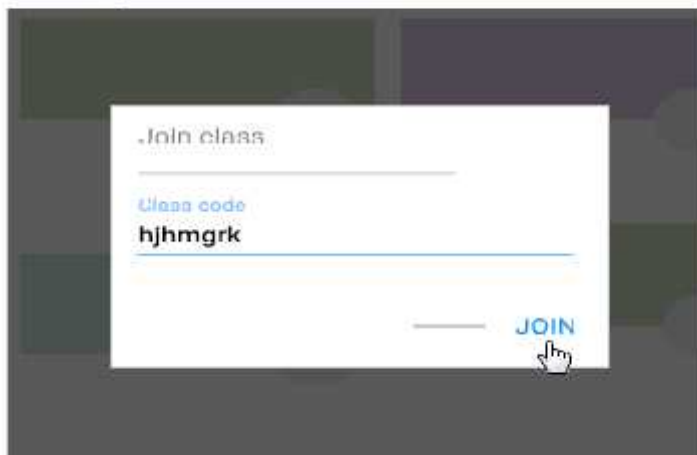
1. Ve a classroom.google.com

2. En la parte superior, haz clic en Añadir + > Apuntarse a una clase



3. Introduce el código de la clase que te ha facilitado el profesor y haz clic en Apuntarse.

Los códigos de clase constan de seis o siete letras o números. Por ejemplo, `hjhmgrk` o `g5gdp1`.



Aceptar la invitación de un profesor

1. Ve a classroom.google.com
2. En la tarjeta de la clase, haz clic en Apuntarse.



A continuación, te entregaré el código que corresponde a tu curso. Una vez que ingreses encontrarás allí material de estudio, descárgalo o trabaja en línea desarrollando los desafíos que te presento. Recuerda evidenciar tu trabajo: todo debe ser desarrollado en tu cuaderno y luego evidenciarlo a través de imágenes o scanner de las tareas y enviarlas a mi correo los días establecidos y en el horario que se te otorga. Si no cuentas con scanner, existen muchas apps que te podrán servir, solo debes investigar (ejemplo: cam scanner).

Recuerda que todo lo que se suba a esta plataforma, también estará disponible en los medios de comunicación que disponga el colegio (página web). No olvides que me puedes hablar a mi correo profeoriela@gmail.com



**NADIE QUE HAYA DADO LO MEJOR DE SÍ MISMO LO HA LAMENTADO NUNCA
(GEORGE HALAS)**