

Guía de Reforzamiento de Tecnología 3° año Básico

Alumno(a):	Curso: 3 año	Nota:
Profesor(a): Sandra Miranda Navarrete	Puntaje:	

1. Objetivo: TE02 OA 05
Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.
2. Eje Temático: Tecnología de la Información
3. Habilidades a medir:
 - a) Dibujar y pintar líneas rectas y curvas, flechas, rombos y polígonos.
 - b) Dibujar ideas, combinando líneas y formas predeterminadas (como estrellas, cruces, globos).
 - c) Crear imágenes cambiando color y tamaño de pinceles, lápices, brochas y formas.

1.- Utilizando la herramienta Paint dibuja un desierto y una selva con un software de dibujo. Utilizado líneas y las diferentes formas y tamaños del pincel, dibujan al menos dos vegetaciones y animales típicos de cada hábitat y los pintan con la opción “relleno de color”. Para usar esta herramienta, el profesor les recuerda que el espacio a rellenar debe estar completamente cerrado; de lo contrario, pintarán espacios no deseados.

